



# SVENSKA ISHOCKEY FÖRBUNDET

The Swedish Ice Hockey Association

Member of the International Ice Hockey Federation

---

## **BEDÖMNINGSDIREKTIV SÄSONGEN 2014-2015**

Dessa föreskrifter syftar till att främja teknisk ishockey där de spelskickligaste lagen når störst framgång. Fusk i alla former ska beivras och fokus ska riktas på spelförstörande moment, farligt spel och fair play. Direktiven grundar sig på IIHF Rule Emphasis Bulletin.

En positiv ishockey som både skapar intresse och tilltalar både spelare och publik är vad dessa direktiv ska mynna ut i. Syftet är *inte* att skapa en nolltolerans, ishockey är och ska vara en idrott med inslag av bedömningar. Målsättningen är att sträva efter en jämn bedömningsnivå och ta bort ojuste spel såsom holding, hooking, interference samt farligt spel som checking to the head, checking from behind och låga tacklingar. Dessutom vill svensk ishockey få bort olämpligt uppträdande i form av filmning och verbala påhopp på våra matchfunktionärer.

Vi vill att media ska fokusera på fartfylld, teknisk och underhållande ishockey, inte på "skandaler" och olämpligt uppträdande!

Bedömningsdirektiven inriktas huvudsakligen på följande tre områden:

- Spelförstörande moment
- Spelarens säkerhet
- Fair play

För att upprätthålla ovanstående tre områden ska domarna använda sig av nedanstående tre riktmärken i sin bedömning. Domarna ska döma strikt, men utan att ta bort de fysiska moment som gör ishockeyn till den fartfyllda och ärliga kamp, som vi alla vill att det ska vara.

- Uppenbar (obvious): när det är uppenbart att förseelsen har skett.
- Fördel (benefit): när ett lag drar fördel av förseelsen.
- Skada (injury): vid risk för skada eller att skada uppstår p.g.a. förseelsen.

## **SPELFÖRSTÖRANDE MOMENT**

### **Hooking**

Klubban ska i första hand användas för att passa eller skjuta pucken eller att checka på motståndarens klubba, om denne har kontroll på pucken. En spelare får inte använda klubban mot en motståndares kropp (puckförare eller ej) i syfte att vinna spelmässig fördel eller att sänka farten på motståndaren.

En spelare som

- placerar bladet eller skaftet av klubban framför eller bredvid puckförarens kropp (spelaren gör inte något försök att spela med klubban mot pucken),
- gör sig större med hjälp av klubban för att tvinga motståndaren att åka runt honom,
- använder klubban mot kroppen på motståndaren, antingen bakifrån eller från sidan, vid en man-mot-man-situation i kamp om pucken för att vinna spelmässig fördel,
- hindrar en motståndares framfart med klubban,
- minskar motståndarens möjlighet att passa eller skjuta pucken genom att placera sin klubba över motståndarens hand eller arm,

ska bestraffas, om spelaren vinner spelmässig fördel, och utvisning för hooking ska utdömas.

### **Holding**

En spelare som

- använder sin fria hand, båda armarna eller använder sin klubba för att hindra en motståndares framfart,
- håller fast sin motståndare vid sargen genom att använda båda arm klubba eller knä och förhindrar sin motståndare som försöker röra sig och gör inget försök att spela pucken,
- tar tag i sin motståndares kropp eller tröja med en eller båda händerna,

ska bestraffas, om spelaren vinner spelmässig fördel, och utvisning för holding ska utdömas.

## Interference

En spelare "äger" den is som han är i besittning av så länge han kan upprätthålla sin egen hastighet och kroppsposition mellan motståndaren och pucken.

En spelare som passat iväg pucken är tacklingsbar omedelbart efter att passningen är slagen. Om det bedöms som en sen tackling ska utvisning för interference utdömas.

En spelare är inte tacklingsbar om han inte är i besittning av pucken.

När två spelare försöker erövra pucken eller åker efter en fri puck och båda tacklar varandra, ska detta inte betraktas som interference.

Om en spelare blir hindrad av en motståndare vid en tekning i ytterzonen ska utvisning för interference utdömas.

En spelare får

- flytta på motståndaren genom att använda sin styrka,
- använda sitt klubbkaft för att flytta eller dirigera en motståndare, men inte på ett våldsamt sätt.

En spelare får inte

- tackla ner en icke puckförande motståndare,
- ta tag i motståndarens tröja och dra ner honom,
- ha klubban mellan motståndarens ben och därigenom förhindra motståndaren att röra sig,
- slå på motståndarens ben med sin klubba,
- använda klubban fattad i båda händerna och på så sätt hindra en anfallande spelare från att ta position framför mål eller spela på lösa puckar,
- göra sig större med arm eller klubba i syfte att hindra en icke puckförande motståndare att komma in på mål

## **SPELARENS SÄKERHET**

### **Checking to the head or neck, Checking from behind & Clipping**

Domarna ska vara observanta på alla förseelser där motståndaren angrips på ett sätt där man inte har möjlighet att försvara sig själv.

En spelare som tacklar en motståndare i huvudet, ansiktet eller nacken med axel, händer, underarm, armbåge eller klubba, ska utvisas för checking to the head.

### **Skydd av målvakt**

Spelare som begår en otillåten handling mot målvakten såsom

- slår med klubban mot målvaktens handske efter att målvakten blockerat pucken,
- slår klubban ur händerna på målvakten,
- genar igenom målområdet och en kroppskontakt med målvakten uppstår.

ska utvisas för slashing eller interference.

Ett mindre straff för interference ska ådömas den spelare som ställer sig framför målvakten och stör denne genom att vifta med sina armar eller håller upp en arm för att skymma målvaktens synfält. Det spelar ingen roll om spelaren begår handlingen i eller utanför målområdet.

I situationer där en spelare skapat en fysisk kontakt med motståndarnas målvakt ska spelaren utvisas för interference. Exempel på sådan kontakt kan vara:

- en spelare, som inte har knuffats av försvarande spelare, har tagit en fysisk kontakt med målvakten,
- en spelare som åker genom målområdet och fysisk kontakt uppstår med målvakten,
- en spelare som hindrar målvakten att åka till spelarbåset för att ersättas av en extra utespelare.

Det är varje spelares skyldighet att alltid göra allt som står i dennes makt för att undvika kontakt med målvakten. Om domaren bedömer att spelaren inte försökt undvika kontakt, ska spelaren ådömas utvisning. Detta gäller även om spelaren blir knuffad i riktning mot målvakten.

## Målsituationer

Om en anfallande spelare tar kontakt med målvakten inne i målområdet, så att målvakten blir störd, i samband med ett målskott, ska målet underkännas.

Den anfallande spelaren ska utvisas ifall kontakten inte sker oavsiktligt eller om spelaren inte visat att denne gjort allt för att undvika kontakten.

## Oavsiktlig kontakt med målvakten

Om en spelare oavsiktligt tar fysisk kontakt med motståndarnas målvakt när denne befinner sig utanför målområdet och spelaren har försökt att förhindra kontakten eller om spelaren varit i en position där han inte haft möjlighet att se målvakten ska spelaren inte visas ut för interference.

Om en spelare och motståndarnas målvakt jagar en fri puck och de båda kolliderar med varandra ska inte spelaren visas ut under förutsättning att spelaren menade att spela på pucken.

Om en anfallande spelare blir knuffad in i målvakten och, enligt domarens bedömning, omöjligt kan förhindra att kollision uppstår, ska den anfallande spelaren inte utvisas. Dock kan försvarande spelare utvisas för interference eller charging.

## **Slewfooting**

En spelare som

- använder sina skridskor eller ben till att "sparka" bort motståndarens ben bakifrån,
- tar en arm och drar spelaren bakåt samtidigt som han placerat sitt ben bakom motståndarens skridskor och på detta sätt fäller honom,

ska ådömas match penalty.

## **Slashing**

Det är inte tillåtet att använda sin klubba i syfte att slå på en motståndare, eller för att skrämma en motståndare. Det är däremot tillåtet att slå ett lättare slag på en motståndares klubba för att få denne att tappa pucken. Ett sådant slag måste vara riktat nedåt mot pucken.

En spelare som:

- Slår av en motståndares klubba,
- Slår ett kraftigt slag mot klubbans nedre del,
- Slår på eller mellan motståndarens handskar,
- Slår klubban ur händerna på en motståndare,
- Slår ett lättare slag mot klubbans övre del på så sätt att motståndaren påverkas och inte kan slå iväg en passning etc,

ska ådömas utvisning för slashing.

En spelare som:

- Slår ett lättare slag mot klubba, byxa eller ben,

ska ådömas utvisning om slaget sorterar under O-B-I

Det är tillåtet att:

- Slå ett lättare slag på en motståndares byxa i syfte att markera sin närvaro.

## **Roughing & Fighting**

Spelarna ska visa respekt för såväl varandra som för sporten. Domarna ska tydligt markera att det inte är tillåtet att mucka gräl i samband med målvaktsblockeringar. Sådana "gruff" skapar irritation och fördröjer matcherna.

Alla former av slagsmål är strikt förbjudet.

En spelare som under ett bråk eller ett slagsmål

- Slår upprepade slag mot en motståndare, ska ådömas Större straffet + Game Misconduct Penalty.
- Slår ett stort antal slag mot en motståndare, ska ådömas Match Penalty.

- Avsiktligt tar av sig en eller båda handskarna och därefter slår en motståndare mot huvudet, ska ådömas Match Penalty.
- Avsiktligt tar av sig en eller båda handskarna, men utan att utdela något slag, ska ådömas Misconduct Penalty.

Domarna ska vara observanta på om någon spelare fortsätter att bråka, eller försöker fortsätta att bråka, efter det att en linjeman har ingripit i syfte att förhindra ytterligare konfrontation.

## **FAIR PLAY**

### **Filmning**

Spelare som förlöjligar och förstärker genom att slänga sig för att få med sig en utvisning på motståndarna ska utvisas för filmning.

Domarna ska vara speciellt vaksamma på dessa situationer när intensiteten i spelet höjs då en sådan handling skulle kunna skapa ett övertag för det "fuskande" laget.

- Om domaren höjer armen direkt för exempelvis en *hooking* och ser att spelaren som blir hakad filmar, kan domaren visa ut båda spelarna för *hooking* respektive *filmning*.

Anmärkning: Domaren kan varna ledare i lagen för spelare som filmar.

### **Abuse of officials**

Från och med säsongen 2014/2015 kan även mindre straffet utdelas för abuse of officials. Generellt ska en spelare som klagar på ett domslut ådömas mindre straffet. Om han fortsätter ska misconduct penalty utdömas. En ytterligare klagan ska rendera game misconduct penalty.

Straffen som ska användas om en spelare uppträder olämpligt är:

- Mindre straffet (2 min)
- Misconduct Penalty (10 min)
- Game Misconduct Penalty (20 min)
- Match Penalty (25 min)

Straffen som ska användas om en ledare uppträder olämpligt är:

- Lagstraff (2 min)

- Game Misconduct Penalty (20 min)
- Match Penalty (25 min)

Mindre straffet, misconduct penalty eller game misconduct penalty ska användas vid generella klagomål, spelare som slår iväg pucken, slår i sargen etc.

Match penalty ska användas vid grova regelöverträdelser såsom rasistiska eller sexistiska tillmälen, hot, våld mot domare etc.

### **Unsportsmanlike conduct**

Unsportsmanlike conduct är en ny regel som införs för olämpligt uppträdande som inte riktar sig mot en domare.

Straffen som ska användas om en spelare uppträder olämpligt är:

- Mindre straffet (2 min)
- Misconduct Penalty (10 min)
- Game Misconduct Penalty (20 min)
- Match Penalty (25 min)

Straffen som ska användas om en ledare uppträder olämpligt är:

- Lagstraff (2 min)
- Game Misconduct Penalty (20 min)
- Match Penalty (25 min)

Generellt ska en spelare som uppträder i strid med sportens anda om fair play och respekt ådömas mindre straffet. Om han fortsätter ska han ådömas misconduct penalty och en ytterligare överträdelse ska rendera game misconduct penalty.

Match penalty ska användas vid grova regelöverträdelser såsom rasistiska eller sexistiska tillmälen, hot etc.

### **Bromsa snö mot målvakten**

En relativt vanlig provokativ handling är att bromsa på så sätt att målvakten får en stor mängd snö i ansiktet. Detta agerande ska rendera i mindre straffet.



## ÖVRIGT

### Hybridicing

I all ishockey från U16 och uppåt inför hybridicing. Hybridicing skiljer sig mot vanlig icing på så sätt att spelet inte stoppas automatiskt när pucken passerar icinglinjen. Istället ska linjemannen bedöma om en spelare i det försvarande- eller den anfallande laget kommer att nå pucken först. Denna bedömning ska tas senast vid en tänkt linje mellan nedsläppspunkterna i ytterzonen.

Om linjemannen bedömer att en försvarande spelare kommer att nå pucken först, ska han stoppa spelet och sträcka upp sin arm för att tydligt markera icingavblåsningen.

Om linjemannen bedömer att en anfallande spelare kommer att nå pucken först, ska han slå av icingen och spelet ska fortsätta.

Vid icingavblåsning gäller mycket strikt bedömning gällande onödig kroppskontakt. Utvisning för charging kommer att ådömas den spelare som tar kroppskontakt med en motståndare i onödan efter en avblåsning.

OBS! Fortfarande gäller exakt samma icingregler i övrigt och linjemännen ska slå av alla icingpuckar där försvarande spelare inte gör sitt yttersta för att nå pucken.

### Nedsläpp

Från och med säsongen 2014/2015 ska det försvarande lagets center sätta ned klubban först i samband med nedsläpp.

Stockholm 2014-08-05

Tomas Thorsbrink  
Domarchef  
Svenska Ishockeyförbundet  
[tomas.thorsbrink@swehockey.se](mailto:tomas.thorsbrink@swehockey.se)  
076-826 66 15

Björn Wettergren  
Regelansvarig  
Svenska Ishockeyförbundet  
[bjorn.wettergren@swehockey.se](mailto:bjorn.wettergren@swehockey.se)  
076-337 86 84